PRODUKTINFORMATION

A - 10 Cuba

Label:	Activision	EAN-Code:	tba
System:	PC Win 95CD	Artikelnummer:	tba
Version:	GD	Eck EK:	tba
USK-Freigabe:	tba	Veröffentlichung:	Anfang 97
Genre:	Flugsimulation	Datum:	22.11.96

Systemanforderungen: Windows95 (einschließlich 32-Bit-Treiber für CD-ROM Laufwerk) 486 DX2/66 Mhz., 8 MB RAM, CD-ROM Laufwerk, 40 MB freier Festplattenspeicher, VLB- oder PCI-Grafikkarte, Soundblaster 16 oder 100% kompatible Soundkarte. Joystick (optional)

Spielinhalt:

Die Fairchild A-10 ist ein Flugzeug, das speziell für den Erdkampfeinsatz konstruiert wurde. Mit seiner sechsläufigen 20mm Revolver Kanone ist die A-10 in der Lage, 6000 Schuß in der Minute abzufeuern, wehe dem Panzer der in diesen Kugelhagel gerät. Genau diese sind auch die primären Ziele der A-10. Aufgrund ihrer Optik erhielt die A-10 den Spitznamen „Warzenschwein".
Die Storyline basiert auf dem legendären Konflikt zwischen der USA und Kuba, der Spieler hat es in der Hand, die Geschichte umzuschreiben.
Activision hat die A-10 zum Thema der gleichnamigen Simulation auserkoren.
Kein geringerer als Eric „Hellcats" Parker, bekannt durch die Titel „Hellcats over the Pacific" und „A-10 Attack" (von der Zeitschrift Mac World zu den jeweils besten Flugsimulatoren der Jahre 1992 und 1995 gewählt) ist der Schöpfer dieses realistischen Simulators.
Ein virtuelles physikalisches Model der A-10 wird so überzeugend simuliert, daß durch aerodynamisch genaues Flugverhalten ein ungeheurer Realismus entsteht.
Innerhalb eines (simulierten) 25.000 qkm großen Areals gilt es, 15 verschiedene Missionen zu meistern. Die gesamte virtuelle Welt wird mit Polygonen erzeugt, somit handelt es sich um eine „echte" 3D-Welt, die in einer unglaublichen Geschwindigkeit aufgebaut wird.

PRODUKTINFORMATION

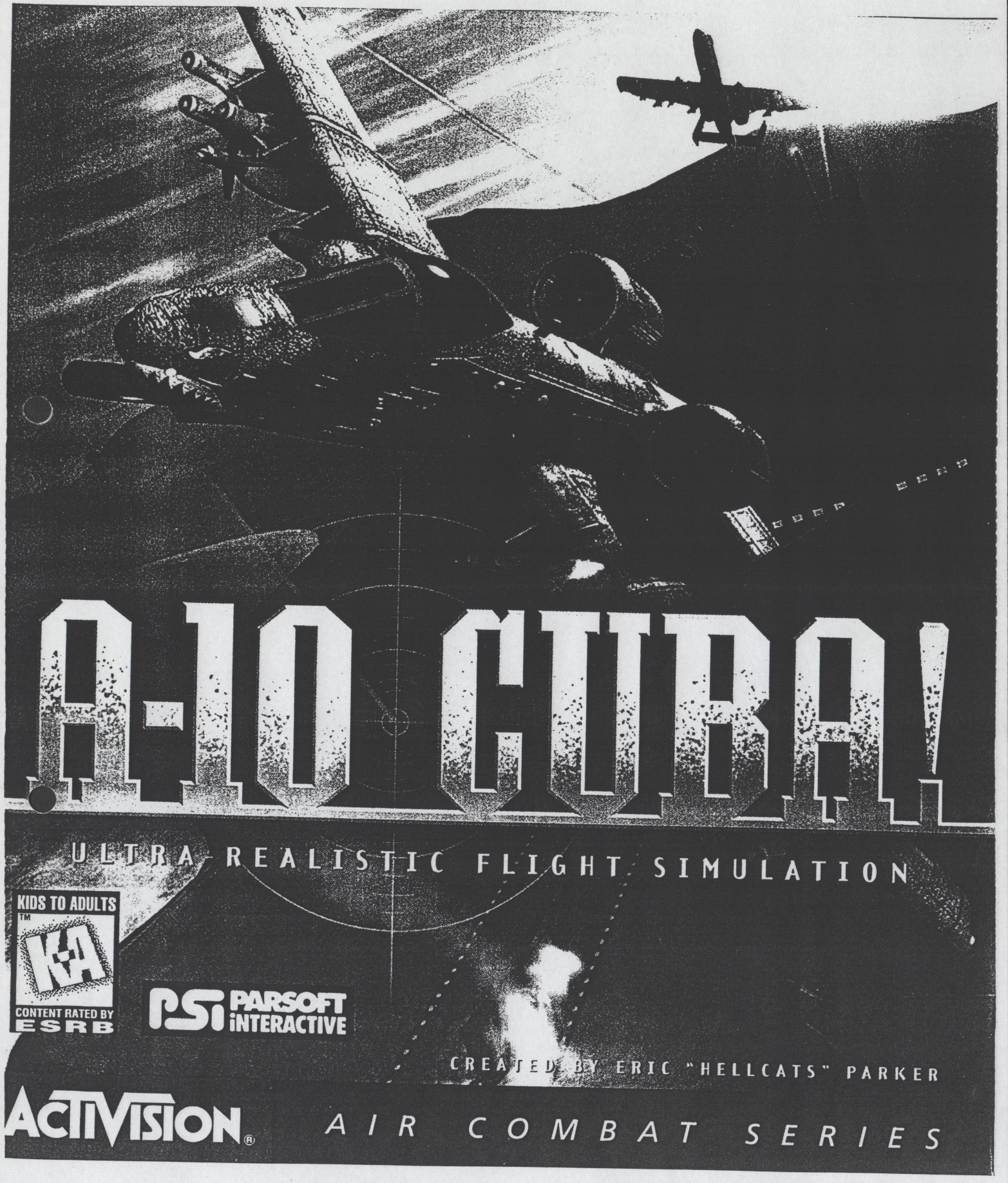
A-10 Cuba

Features:

- Unglaublich realistisches Flugverhalten
- 25.000 Quadratkilometer an virtueller Landschaft
- Über 20 Waffen und eine Vielzahl an Funktionen
- Schnelle 3D-Grafik
- Netzwerkmodus (IPX, TCP/IP) für bis zu 8 Spieler
- Perfekt simulierte Gegnerintelligenz
- niedrige Hardwareanforderungen

Produkthighlight:

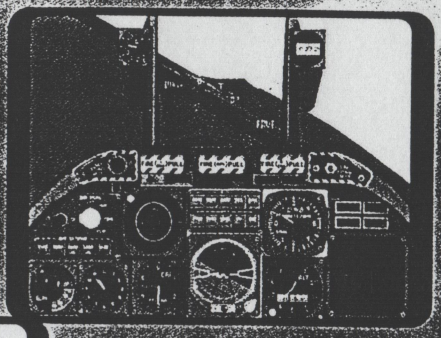
A-10 Cuba besticht durch sein extrem gutes Flugverhalten, man hat wirklich den Eindruck im Cockpit eines „Warzenschweins" zu sitzen. Mit der sehr schnellen 3D-Grafik und dem intelligenten Mission-Design ist A-10 Cuba ein wirklich rundherum gelungenes und kompaktes Spiel, das auch aufgrund seiner Hardwareanforderungen eine breite Zielgruppe anspricht.

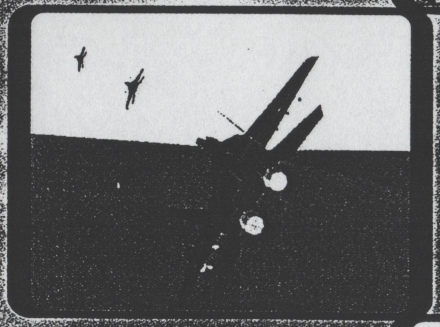

A-10 CUBA!
ULTRA REALISTIC FLIGHT SIMULATION
KIDS TO ADULTS
K-A
CONTENT RATED BY ESRB
PSi PARSOFT INTERACTIVE
CREATED BY ERIC "HELLCATS" PARKER
ACTIVISION®
AIR COMBAT SERIES

THE 3-D SIM THAT SMOKES CUBAN TANKS

Climb into the cockpit of the world's toughest, ugliest and most brutal airborne assault vehicle: the A-10 Warthog. Blow through skies saturated with MIGs as you hammer away at the guerrilla forces that have stormed Guantanamo Bay. Swoop down for the kill and rip tanks in half with your GAU-8/A cannon. Because underneath the armored skin of every Warthog lurks the bloodlust of a tank killer.

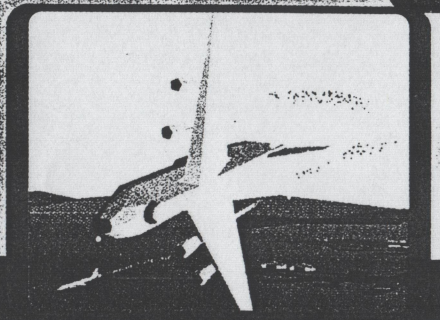
Realistic Flight Dynamics
An advanced physics model simulates rigid body motion and aerodynamics. Multiple camera views and HUD modes, over 20 weapon systems and sophisticated A.I. provide an authentic combat experience.





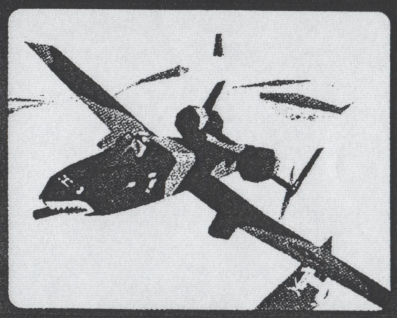
Hellish Assault Missions
Brave four rigorous training missions and twelve action packed missions over 15,000 square miles of ever-changing terrain, including rivers, canyons and mountains.

Awesome 3-D Graphics
A high-resolution engine renders FAA-specification airbases and urban areas with fluid, real-time 3-D graphics creating the ultimate battlefield for ultra-fast gameplay.



Network and Modem Piloting
Fly your A-10 Warthog into intense modem-to-modem or eight-player network combat—featuring four unique network missions!

A-10 CUBA!



CREATED BY ERIC "HELLCATS" PARKER